(2) 緩衝帯 (バッファ) 処理の確認

- ① バッファ処理が完了したら「閉じる」をクリックし、レイヤパネルの「出力レイヤ」を 右クリックし、コンテキストメニューにある「エクスポート」にある「地物の保存」を 選択する(図 2.6.2)。
- ② 「ベクタレイヤを名前を付けて保存」ウィンドウのブラウザボタンを押し、保全先のフォルダとファイル名を入力後、「OK」をクリックする(図 2.6.2)。この処理により一律に5m内側に縮小された筆ポリゴンが地図に表示される。

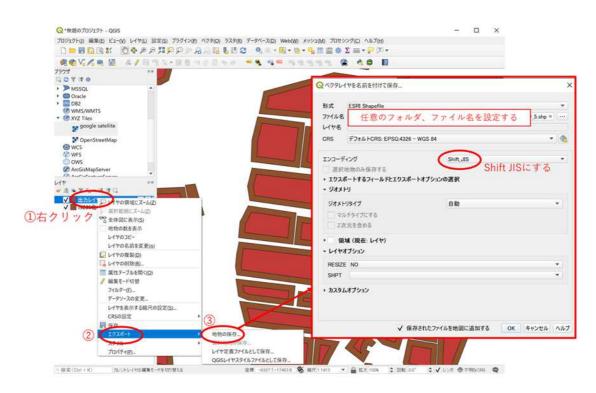


図 2.6.2 バッファ後の筆ポリゴンの保存

(3)後方散乱強度最低値の算出

以降、筆ポリゴン毎の後方散乱強度最低値を算出する方法を説明する。なお、ここでは PALSAR-2 を例に記載したが、Sentinel-1 においても手順は同様である。ただし、Sentinel-1 は昇交と降交に分けて処理する必要があるため、まず、全ての昇交の衛星データに対し (3)から(8)までの処理を行い、続いて全ての降交の衛星データに対し、(3)から(8)までの処理を行う。

まず、筆ポリゴンデータの属性テーブルに衛星データの必要項目を結合するため、以下の 処理を行う。

- ① ツールバーの「プロセッシングツールボックス」をクリックし、検索窓で「ゾーン統計」 と入力することによりゾーン統計が現れる(図 2.6.3)。
- ② 「ラスタ解析」の下の「ゾーン統計量」をクリックし、ウィンドウが出たら、必要項目を入力する(図 2.6.3)。
- ③ 「出力カラム名の接頭辞」は、衛星データの観測日など、区別が容易なものを記入する (例えば IMG-HH-ALOS2313530700-200313-UBSR2.1GUA.tif というファイルの場 合、200313 が観測日である)(図 2.6.3)。
- ④ 計算する統計量は「個数」(筆ポリゴン内の画素数)と「中央値」(筆ポリゴン内の後方 散乱強度の中央値(ただし、PALSAR-2においては(5)による変換処理が必要))を 選択し、実行をクリックする(図 2.6.3)。
- ①~④を期間内全ての衛星データに対し繰り返す。これにより、筆ポリゴンデータの属性 テーブルに衛星データの観測日ごとの「個数」と「中央値」が追加される。

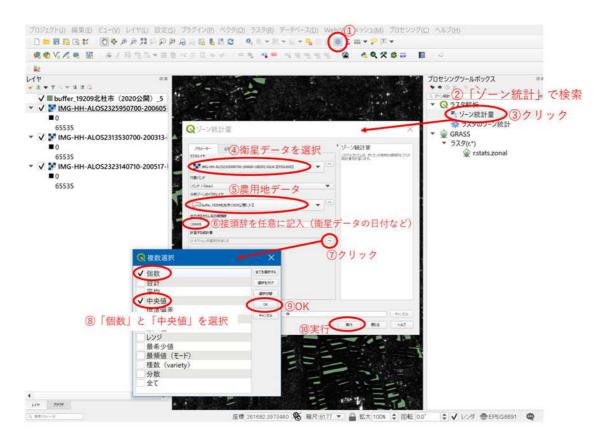


図 2.6.3 バッファ後筆ポリゴンのゾーン統計

(4) 属性テーブルの確認

- ① すべての衛星データに対し処理が終わったら、筆ポリゴンデータを右クリックし、「属性テーブルを開く」をクリックする(図 2.6.4)。
- ② 現れたウィンドウにゾーン統計量の結果(「個数」と「中央値」)が追加されていることを確認する。列の名前は、上記で設定した接頭辞の後ろに count(画素数)もしくはmedian(中央値)が付く(図 2.6.4)。接頭辞が長すぎると count や median が途中で切れるもしくは表示されないことがある。

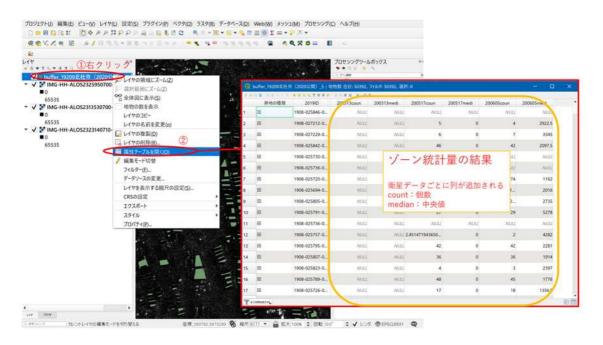


図 2.6.4 衛星データの観測日ごとの結果が入力されたバッファ後の筆ポリゴンの属性情報

(5) デシベル変換

次に、PALSAR-2の場合、中央値を後方散乱強度に変換する。なお、Sentinel-1は既に変換済みのデータがダウンロードできるためデシベル変換は省略できる。

- ① 属性テーブルを開き、「フィールド計算機」をクリックする。ウィンドウ表示後、図 2.6.5 のように必要項目を入力する。
- ② フィールド名は接頭辞として median の前に付けた衛星データの観測日を記入したほうが認識しやすい。図 2.6.5 の例では「200313dB」とした(なお dB とは後方散乱強度の単位デシベルの記号である)。
- ③ この処理における具体的な変換式を式 2.6.1 に示す。ただし、「200313medi」の部分は 適宜変更し、(4)②により追加した中央値の各列に対し同様の処理を行う。変換式を 式 2.6.1 に示す。
 - 10 × log10 ("200313medi" ^2)-83.0 · · · 式 2.6.1
- ④ 変換式を入力する際に、「フィールドと値」を展開すると各列の名前が出てくるので、 ダブルクリックをすることで、入力欄に記入できる(図 2.6.5)。フィールド計算機の処 理結果を図 2.6.6 に示す。

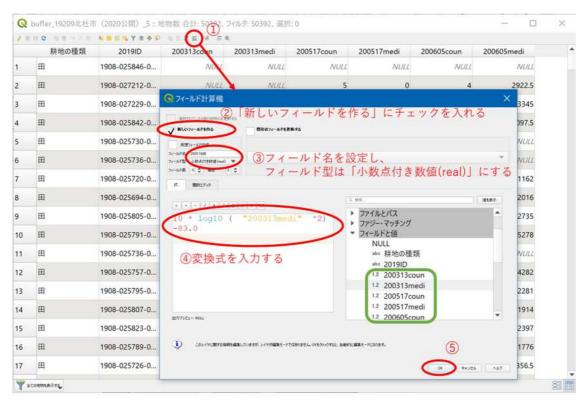


図 2.6.5 フィールド計算機による後方散乱強度への変換



図 2.6.6 フィールド計算機の処理結果

(6)後方散乱強度最低値の算出

デシベル変換済みの後方散乱強度について、把握期間内における最低値を計算するため、「フィールド計算機」をクリックし、ウィンドウが表示されたら、図 2.6.7 のように必要項目を入力する。

- 「新しいフィールドを作る」にチェックを入れ、「フィールド名」は図 2.6.7 の例では「min」とした。
- 「フィールド型」は「小数点付き数値(real)」を選択する。
- 計算式を入力する。計算式を式 2.6.2 に示す。ただし、「200313dB」「200517dB」「200605dB」の部分は適宜変更し、衛星データの観測日ごとの後方散乱強度のすべての列を記入する。

min("200313dB","200517dB","200605dB") · · · 式 2.6.2

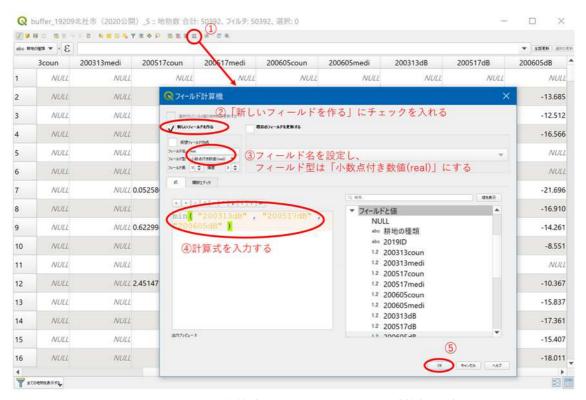


図 2.6.7 最低値算出のためのフィールド計算機設定

(7) 微小筆ポリゴンの除去

後方散乱強度最低値の結果が追加されていることを確認できたら、筆ポリゴンデータの 田畑を分けて保存するとともに、含まれる画素数の少ない筆ポリゴンを解析対象から除外 するために、属性テーブルの「式による地物の選択」をクリックし、ウィンドウが表示され た後、式 2.6.3 を入力する(図 2.6.8)。なお式 2.6.3 は「田」、かつ、PALSAR-2 において筆 ポリゴン内の画素数が 20 画素以上の筆ポリゴンのみを抽出する例である。

続いて、「地物の選択」をクリックすると図 2.6.9 のように、該当する筆ポリゴンのみが 選択される。

("耕地の種類" = '田')AND(("200313coun">= 20)OR("200517coun" >= 20)OR("200605coun" >= 20)) ・・・ 式 2.6.3

【参考】

筆ポリゴンの田畑は「耕地の種類」に記載されている。「200313coun」「200517coun」「200605coun」は筆ポリゴン内の画素数を表す列で、本解析では PALSAR-2 は筆ポリゴン内の画素数が 20 画素以上の筆ポリゴンを解析対象とした。Sentinel-1 の場合は 5 画素以上とするため、式 2.6.3 内の数値「20」に代えて「5」を入力する。この画素数以上のものしか選択しない理由は、統計値(ここでは後方散乱強度)を適切に算出するにあたり、ある程度の画素数を確保する必要があるからである。センサによって画素数が異なるのは、センサによって一画素の面積(すなわち解像度)が異なるためである。

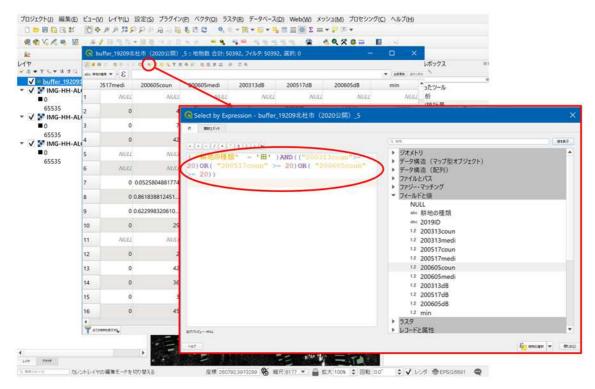


図 2.6.8 該当する筆ポリゴンの選択



図 2.6.9 該当する筆ポリゴンの選択

(8) 筆ポリゴンの保存

- ① 筆ポリゴンデータを右クリックして、「エクスポート」にある「選択地物の保存」をクリックする(図 2.6.10)。
- ② 田・畑の見分けがつくようにファイル名を設定し、「選択地物のみに保存する」にチェックが入っていることを確認する(図 2.6.10)。
- ③ 「エクスポートするフィールドとエクスポートオプションの選択」では、属性テーブル 内の項目が選べるため、「耕地の種類」「2019ID」(筆ポリゴンの ID)「min」(後方散乱 強度最低値)のみチェックを入れ、[OK]をクリックする(図 2.6.10)。
- ④ 畑についても同様に (7)から (8)までの作業を行い (ただし、(7)で入力する式 2.6.3においては'田'ではなく'畑'を入力する。)、畑のみの筆ポリゴンデータをシェープファイルとして保存する。このことにより田と畑を別々に検討することができる。これは田と畑では別々に閾値を決める必要があるからである (詳細は報告書参照)。

なお、PALSAR-2 の場合は、以上で筆ポリゴン毎の後方散乱強度最低値を算出する処理は完了である。一方、Sentinel-1 の場合は、昇交の衛星データに対してここまでの処理が終わったら、降交の衛星データに対し(3)から(8)までの処理を同様に行い、田の昇交、田の降交、畑の昇交、畑の降交の4つのシェープファイルを作成し、引き続き(9)の処理を行う。

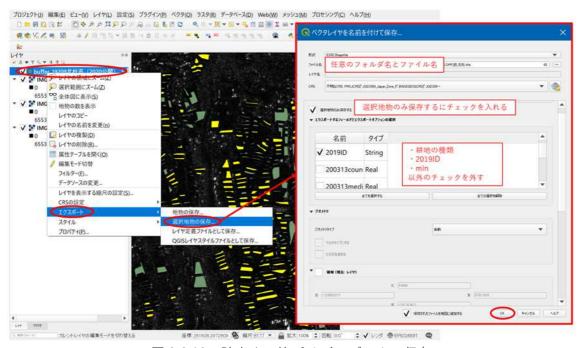


図 2.6.10 該当する筆ポリゴンデータの保存

(9) 降交データと昇交データの統合 (Sentinel-1)

Sentinel-1の衛星データは、昇交軌道では電波の照射方向はほぼ東向き、降交軌道では逆のほぼ西向きになるため、昇交軌道と降交軌道の後方散乱強度最低値に差が生じる。その結果、同じ筆ポリゴンに、昇交の後方散乱強度最低値、降交の後方散乱強度最低値が得られる。本マニュアルでは昇交と降交を比較してより低い方の後方散乱強度を採用する。

- ① (8)までに作成した Sentinel-1 昇交と降交の結果 (シェープファイル) を用意する。 どちらか一方のプロパティを開き、「結合」タブを選択する (図 2.6.11)。
- ② 「ベクタ結合の追加」ウィンドウが開く。「結合レイヤにもう一方のシェープファイル を選択し、「結合基準の属性」に各筆ポリゴンの ID が入力されている「筆ポリゴン」 を選択し、「ターゲット属性」に同じく「筆ポリゴン」を選択する(図 2.6.11)。
- ③ 「結合する属性」にチェックし、最低値が入っている欄のみを選択する(図 2.6.11)。
- ④ 属性情報の煩雑さを避けるため、「結合する属性の接頭辞」にチェックを入れ、識別できる適切な名称を入力する(図 2.6.11)。
- ⑤ レイヤプロパティの「OK」をクリックする。その結果、筆ポリゴンごとに昇交軌道と 降交軌道の最低値が属性情報に登録される(図 2.6.12)。
- ⑥ 次に、属性テーブルにあるフィールド計算機を起動し、式 2.6.4 を入力する(図 2.6.13)。「フィールド名」に結果を表す適切な名称を入力し、「フィールド型」は「小数点付き数値 (real)」とする。このことにより、どちらかの最低値が新たなフィールドにより分けられる。なお、式 2.6.4 は一般的な記載であることから、式中の「""」内はその内容に合うフィールドを選択する。得られた結果に対する処理は PALSAR-2 と同様となる。

if ("昇交最低値" > "降交最低値", "降交最低値", "昇交最低値") ・・・ 式 2.6.4

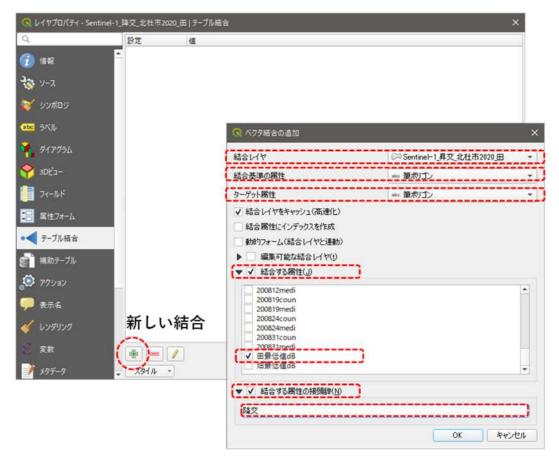
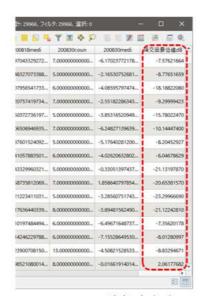


図 2.6.11 Sentinel-1 昇交軌道と降交軌道の結合







追加された 昇交軌道の最低値

図 2.6.12 結合後の属性テーブル

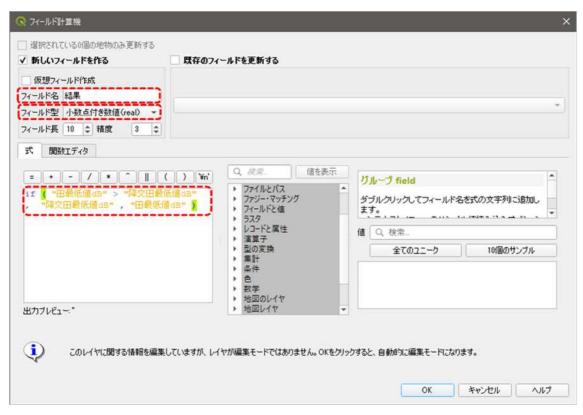


図 2.6.13 フィールド計算機による昇交軌道と降交軌道の結果の統合

以上で、筆ポリゴン毎の後方散乱強度期間最低値を算出する処理は完了である。

2. 7 後方散乱強度最低値の閾値設定

2. 6節で算出した筆ポリゴンごとの後方散乱強度最低値を CSV 出力し、表計算ソフト (ここではエクセルを利用) により解析範囲内の平均値と標準偏差を算出することにより、 耕作・管理地か否かを判別するための閾値を設定する方法を説明する。

(1) CSV として保存

田畑それぞれのシェープファイルを処理する。ただし、本作業は、田畑で同じ手法のため、 田を例に挙げて説明する。

- ① 閾値の設定のために、レイヤパネルのファイルを右クリックし、「エクスポート」にある「選択地物の保存」をクリックする(図 2.7.1)。
- ② 形式を「カンマで区切られた値[CSV]」にし、任意のファイル名を設定し「OK」をクリックする(図 2.7.1)。

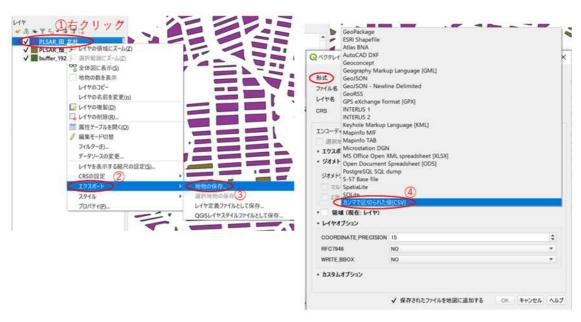


図 2.7.1 閾値設定のための CSV ファイルの保存

(2) CSV ファイルの確認

CSV ファイルを保存したら、エクスプローラーからエクセル形式でファイルを開く。

(3) 平均値の算出

筆ポリゴン毎の後方散乱強度最低値から解析範囲内の平均値を算出するため、任意のセルを選択し、ホームタブの「編集」から、平均を計算する(図 2.7.2)。"=AVERAGE()"が入力された状態で、"min"の列(Sentinel-1 の場合は 2. 6節の(9)で設定したフィールド名の列)を選択し、エンターを押すことで、後方散乱強度最低値の平均値が計算できる(図 2.7.2)。

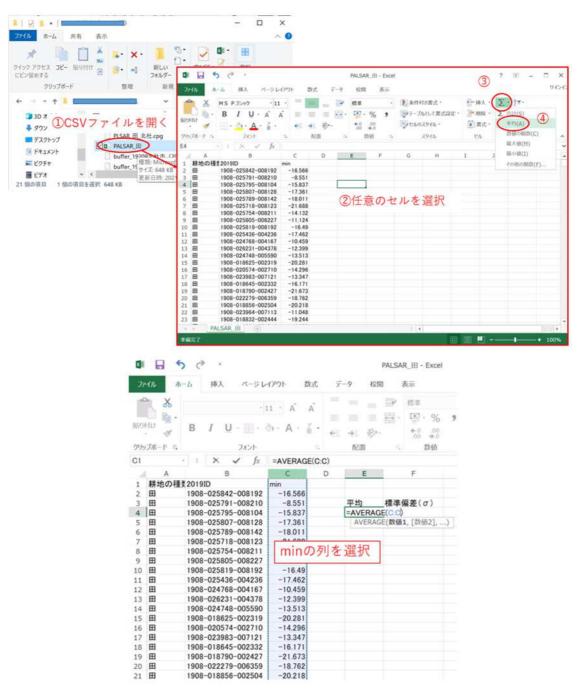
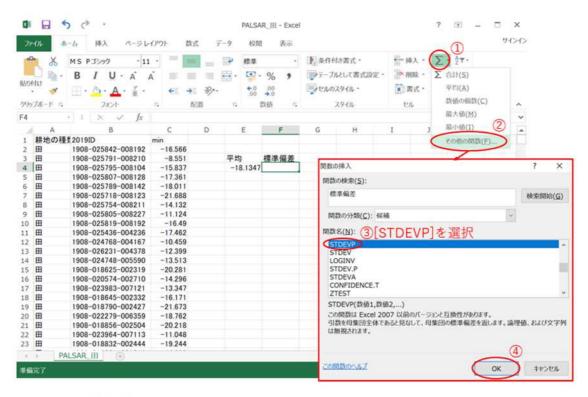


図 2.7.2 後方散乱強度最低値の平均値算出

(4)標準偏差の算出

次に、後方散乱強度最低値の標準偏差を求める。

- ① 先ほどと同様に、任意のセルを選択した状態でホームタブの「編集」から「その他の関数」を選択する(図 2.7.3)。
- ② 「STDEVP」を選択し、「OK」をクリックする(図 2.7.3)。



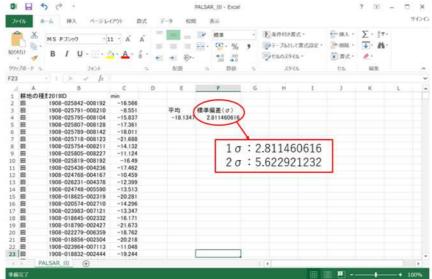


図 2.7.3 後方散乱強度最低値の標準偏差算出

(5) 閾値の算出

計算された標準偏差が 1σ である。標準偏差を2倍したものが 2σ となる。この値を利用して、各農用地が耕作・管理地か否かを判別するための区分の閾値を以下により算出する。

標準的な閾値の設定は、 $(平均)+(1\sigma)$ と $(平均)+(2\sigma)$ とする。この閾値による区分は以下となる。

- (平均)+(1σ)未満の値をとる圃場:現地調査省略可(耕作・管理されている農用地と 推定)
- (平均)+(1σ)以上かつ(平均)+(2σ)未満の値をとる圃場: 現地調査必要(耕作・管理されているか要確認)
- (平均)+(2σ)以上の値をとる圃場:現地調査必要(耕作放棄地と推定)

(6) 閾値の QGIS への適用

閾値の算出が終わったら、QGISで田畑それぞれのシェープファイルに(5)の区分を適用するため、以下の処理を行う。

QGIS に戻り、レイヤパネルから属性テーブルを開き、「フィールド計算機」をクリックし、図 2.7.4 のように必要項目を入力する。

- フィールド名は図2.7.4の例では「調査必要」としている。
- 「フィールド型」は「整数値(Integer)」を選択する(0、1、2のみを記入する欄のため)。計算式は式 2.7.1 を使用する。ただし、式の中の「-15.73462」、「-13.64766」の部分は今回の閾値の一例であり、(平均)+(1 σ)である「-15.73462」と、(平均)+(2 σ)である「-13.64766」を入力している。

if("min" < -15.73462, 0, if("min" < -13.64766, 1,2)) · · · 式 2.7.1



図 2.7.4 閾値による判別のためのフィールド計算機

(7) 属性テーブルの確認

以上の結果、属性テーブルに調査必要の欄が追加される。「調査必要」の欄に記載されている区分「0」は調査省略可、区分「1」と「2」は調査が必要な圃場として設定した(図 2.7.5)。

畑のデータについても(1)から(7)までの処理を同様に行う。



図 2.7.5 判別結果が入力された属性情報

以上で、後方散乱強度最低値の閾値の設定処理は完了となる。

2.8 耕作・管理地の抽出

2. 7節(7)で属性テーブルに追加した耕作・管理地の判別結果を地図として表示する方法を説明する。

(1)表示方法の設定

属性テーブルを閉じ、レイヤパネルの筆ポリゴンデータを右クリックする。コンテキストメニューにある「プロパティ」をクリックするとウィンドウが出るので、「シンボロジ」タブを選択し、図 2.8.1 のように必要項目を入力する。

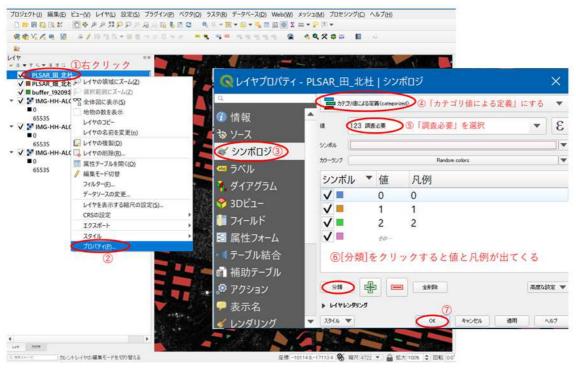


図 2.8.1 判別結果の調整

(2) 表示方法の変更

シンボルの色は図 2.8.2 のようにダブルクリックすると変更できる。今回の例では、区分「0」(現地調査省略可(耕作・管理されている農用地と推定))を白色、区分「1」(現地調査必要(耕作・管理されているか要確認))を黄色、区分「2」(現地調査必要(耕作放棄地と推定))を赤色とした。

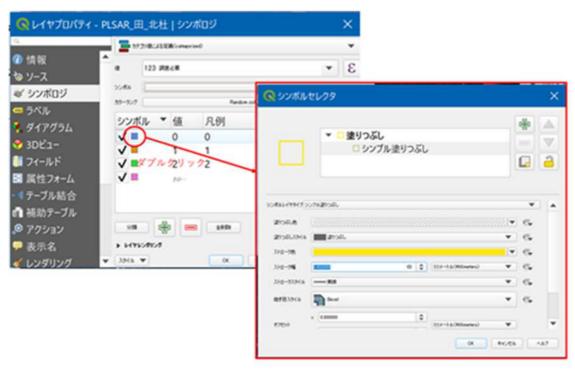


図 2.8.2 判別結果のシンボル調整

(3) 地図表示の確認

地図にプロパティで設定されたシンボルで筆ポリゴンが表示される(図 2.8.3)。

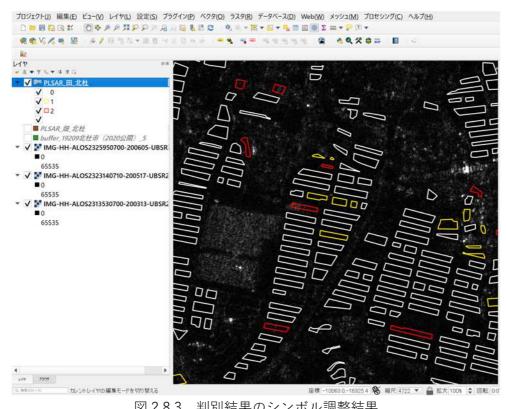


図 2.8.3 判別結果のシンボル調整結果

2.9 地図調整・印刷

2. 8で表示した耕作・管理地か否かの判別地図を印刷する方法を説明する。

(1) 基図の準備

印刷する地図の基図として Google Satellite を QGIS に準備する。

- ① QGIS のメインメニューにある「ビュー」の「パネル」にある「ブラウザ」にチェック を入れる(図 2.9.1)。
- ② ブラウザパネルの「XYZ Tiles」を右クリックし、「新しい接続」を選択する。表示された「XYZ 接続」ウィンドウに、以下の名前と URL を入力し、「OK」をクリックする(図 2.9.1)。

名前: google satellite

URL: https://mt1.google.com/vt/lyrs=s&x= $\{x\}$ &y= $\{y\}$ &z= $\{z\}$

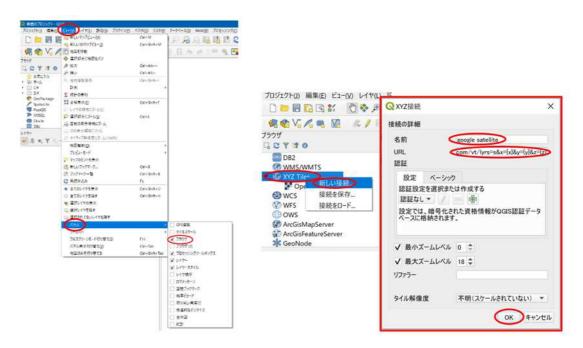


図 2.9.1 基図 Google Satellite の設定

③ 追加した Google Satellite をダブルクリックで開くと地図に Google Satellite が追加される。レイヤパネルで表示順を変更することが可能なため、Google Satellite を下に、農用地データを上に表示させる(図 2.9.2)。

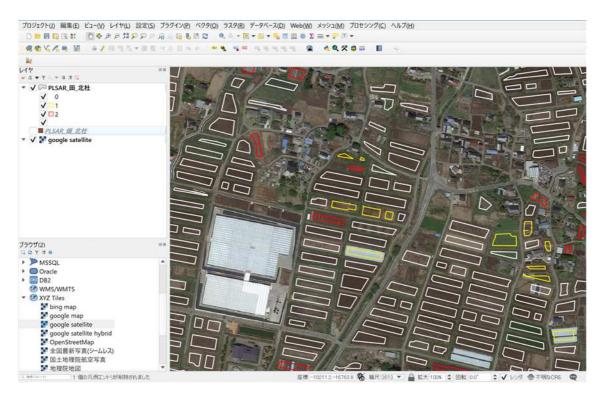


図 2.9.2 基図である Google Satellite と判別結果の表示

(2) 印刷レイアウトの起動

QGIS メインメニューにある「新規印刷レイアウト」を選択し、任意の名前を設定し、「OK」 をクリックする(図 2.9.3)。

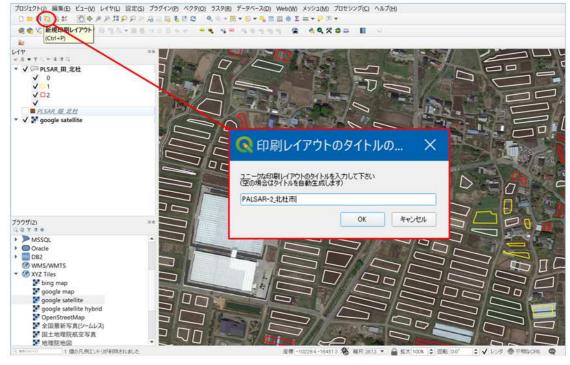


図 2.9.3 印刷用地図の準備

(3) 印刷用紙の設定

印刷レイアウトウィンドウの地図画面を右クリックし、コンテキストメニューを表示し、ページのプロパティをクリックすると、ページのアイテムプロパティが表示される。ページサイズの「サイズ」によって印刷される地図の大きさを調整できる(図 2.9.4)。

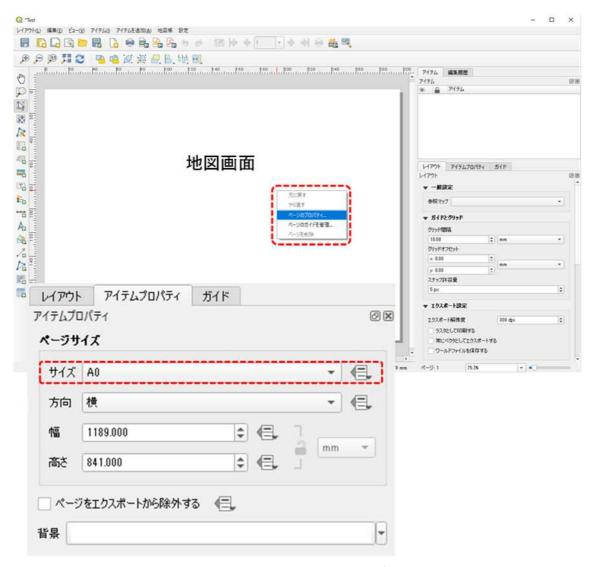


図 2.9.4 地図の大きさの設定

(4) 地図の追加

印刷用ウィンドウが出たら、「アイテムを追加」にある「地図を追加」をクリックし、白地図の角をクリックしたまま対角線にマウスを引っ張ることで地図を追加できる(図 2.9.5)。

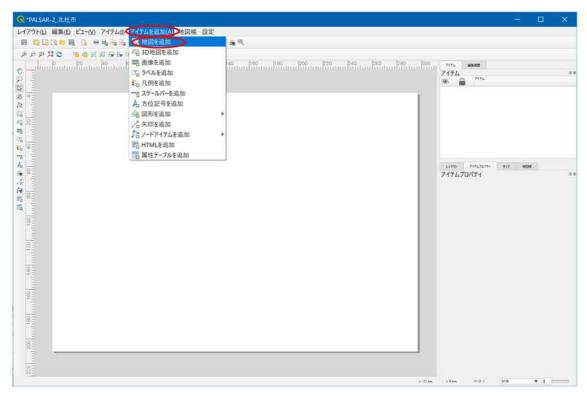


図 2.9.5 新しい地図のレイアウト追加

(5) 地図の装飾

任意で次の様な設定を行う。

- メインメニューにある「アイテムを追加」にある「スケールバーを追加」をクリックすることで、地図の任意の場所にスケールバーを追加できる(図 2.9.6)。
- 同様に、方位記号も追加できる(図 2.9.7)。
- アイテムパネルで表示/非表示にすることや、アイテムプロパティで表示の大きさや色などの設定を変えられる(図 2.9.8)。

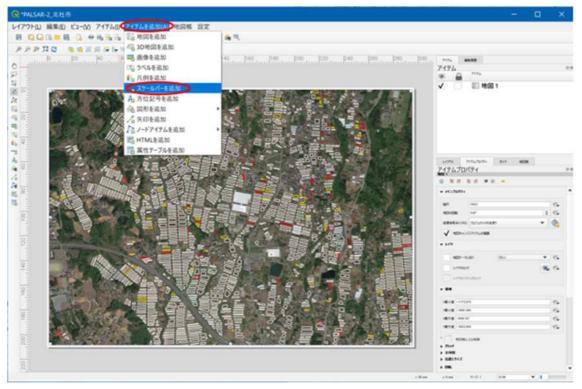


図 2.9.6 スケールバーの追加

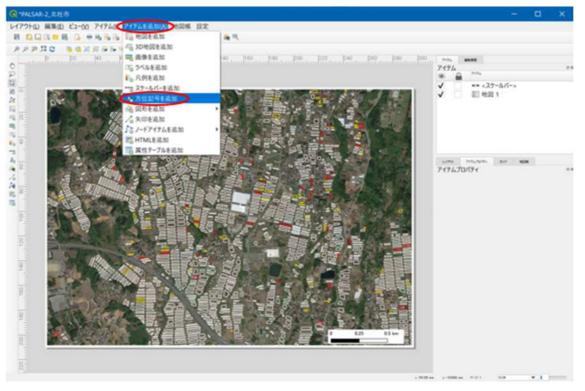


図 2.9.7 方位記号の追加