

なまらでっかい道オリジナルカードデュエル

ルール説明



- ① デッキは50枚（農林水産物カード30枚、農林水産政策カード20枚）。
- ② ライフポイントは4,000。
- ③ プレーヤー2名で先攻後攻を決める。
- ④ 初期手札は5枚。各ターンの始め、6枚になるまでドロー（6枚以上の時は引けない）。
- ⑤ 先攻は最初の1ターン目は攻撃できない。
- ⑥ 1ターンの流れは、ドロー ⇒ カード召喚 or カードセット ⇒ 攻撃 ⇒ エンドとする。
- ⑦ カードは1ターンに何枚でもフィールド上に置くことができる。
- ⑧ フィールド上には農林水産物・農林水産政策カード共に3枚まで置くことができる。
農林水産政策カードはフィールド上に伏せることも、すぐに発動することもできる。
ただし相手ターンに発動する場合はフィールド上に伏せていなければならない。
- ⑨ 農林水産物カードの産出額は攻撃力に該当し、シェア率は守備力に該当する。ライフポイント計算に使用する値は、産出額（攻撃力）となる。
- ⑩ 農林水産物カードがバトルするとき、産出額とシェア率の両方が相手の産出額とシェア率を上回っていないければ、勝利できない。勝利した場合、自分の産出額が相手の産出額を超えた数値分のダメージを与え、相手のカードを廃棄場へ送る。産出額もしくはシェア率のどちらかが相手より低ければ、相打ちとなり、お互いに廃棄場へ送られる。相打ちの場合、ダメージ計算は行わない。
- ⑪ 農林水産政策カードの発動に対して別の農林水産政策カードが発動された場合は、最後に発動されたカードから効果进行处理する。
- ⑫ 農林水産政策カードの発動がフィールド上に既に3枚伏せてある状態で別の農林水産政策カードは発動できない。
- ⑬ バトル時に、相手が産出額やシェア率に影響を与える効果のあるカードを使用しても戦闘は中断されず、そのままバトルを継続する。

勝敗の条件

- ① 相手のライフポイントを0にしたら勝ち、自分のライフポイントが0になったら負け。
- ② デッキからカードをドローできなくなったら負け。
- ③ 封印されしザワの効果により、特殊勝利。